

.NET Anwendungen richtig loggen

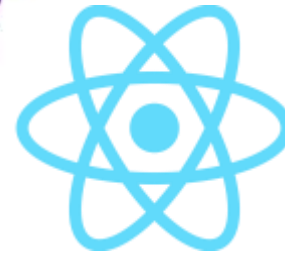
Wege und Möglichkeiten



Thorsten Kansy (tkansy@dotnetconsulting.eu)

Meine Person- Thorsten Kansy

Freier Consultant, Software Architekt,
Entwickler, Trainer & Fachautor



Azure Cosmos DB



Mein Service- Ihr Benefit

- Individuelle Inhouse Trainings
- (Online on-demand) Projektbegleitung
- Beratung
 - Problemanalyse und Lösungen
 - Technologieentscheidungen





Warum überhaupt loggen?

Warum überhaupt loggen?

- Fehlersuche
- Fehlersuche
- Fehlersuche



Alternativen?



Gibt es Alternativen?

Eigentlich nicht...

Aber, wie immer, diese Praxis:

- Texte in Datei schreiben bei Ausnahmen
- E-Mails senden bei Ausnahmen
- Screenshots erstellen und per E-Mail versenden



Das richtige Maß

Das richtige Maß

- Aufruf einer wichtigen Funktion (keine Hilfsfunktionen)
- Bei Fehlern/ Ausnahmen
- Wenn wichtige Codepfade ablaufen (warum, welcher Codepfad?)
- So viel wie nötig, so wenig wie möglich
- Adressat beachten. Wer liest das Log?

A photograph of a public square in a sunny, arid environment. In the foreground, a man sits on a decorative metal railing. The middle ground is filled with several tall palm trees and ornate black street lamps. In the background, a tall, white minaret with a tiered top stands prominently against a clear blue sky. People are seen walking and sitting in the square, and a yellow building is visible on the right side.

Wie sensible Daten loggen?

Wie sensible Daten loggen?

- Achtung!
- Keine sensiblen Daten loggen!
 - (Wer kann das Log lesen?)
- EF Core hat dafür einen Konfigurationsschalter
 - Logt Parameter-Werte



Wann Logging in den Code schreiben?

Wann Logging den Code schreiben?

- Direkt beim Coden
- Nachträglich ist es eine Qual und ungenau
- Vorsicht vor pauschalem Loggen (Attribute, PostSharp)



Logging-Provider



Logging

- 3 gute Gründe:
- Fehlersuche, Fehlersuche & Fehlersuche!

`ILoggerFactory` `Logger Factory`

`ILogger` `Logger Service`

```
Install-Package Microsoft.Extensions.Logging
```

```
Install-Package Microsoft.Extensions.Logging.Abstractions
```

Logging-Provider

Level	NuGet-Paket
Konsole	<code>Microsoft.Extensions.Logging.Console</code>
Json Konsole (structured)	<code>Microsoft.Extensions.Logging.Console</code>
Einfache Konsole (+Systemd)	<code>Microsoft.Extensions.Logging.Console</code>
Debugger-Monitor (Output window)	<code>Microsoft.Extensions.Logging.Debug</code>
Trace Listener (Output window)	<code>Microsoft.Extensions.Logging.TraceSource</code>
Windows-Ereignisprotokoll	<code>Microsoft.Extensions.Logging.EventLog</code>
EventSource/EventListener	<code>Microsoft.Extensions.Logging.EventSource</code>
Azure-App-Dienste „Diagnoseprotokolle“ und „Log Stream“	<code>Microsoft.Extensions.Logging.AzureAppServices</code>
Datei, Datenbank, SMTP etc.	<code>Serilog.* // NLog.* // usw.</code>
Custom	-

Logging konfigurieren

```
static void LoggingDemo1(string scopeName = null)
{
    // Logger Factory konfigurieren
    ILoggerFactory loggerFactory = new LoggerFactory()
        .AddConsole(LogLevel.Trace, true)
        .AddDebug();

    ILogger logger = loggerFactory.CreateLogger<Program>();

    demoLogging(logger, scopeName);
}
```

Demo



Logging-Level



Logging-Level

Variante	Lebenszeit
Trace (0)	Ablaufverfolgung, die auch sensible Informationen enthalten kann
Debug (1)	Technische Debug-Informationen für die Fehlersuche
Information (2)	Nachverfolgung des allgemeinen Ablaufs der Anwendung
Warning (3)	Warnungen bei ungewöhnlichen oder unerwarteten Ereignissen
Error (4)	Fehler und Ausnahmen, die vom Code nicht behandelt werden können
Critical (5)	Für Fehler, die sofortige Aufmerksamkeit erfordern

```
...public enum LogLevel  
{  
    ...Trace = 0,  
    ...Debug = 1,  
    ...Information = 2,  
    ...Warning = 3,  
    ...Error = 4,  
    ...Critical = 5,  
    ...None = 6  
}
```

Demo

Logging Initialisierung



Logging & Dependency Injection

```
// Factory
serviceCollection.AddSingleton<ILoggerFactory, LoggerFactory>();

// Generischer Logger
serviceCollection.AddSingleton(typeof(ILogger<>), typeof(Logger<>));

public class ApplicationController
{
    private readonly ILogger<ApplicationController> _logger;

    public ApplicationController(ILogger<ApplicationController> logger)
    {
        _logger = logger;
    }
}
```

Demo



Loggen



Logging in Action I

```
logger.Log(LogLevel.Trace, "Trace-Log");  
logger.Log(LogLevel.Debug, "Debug-Log");  
logger.Log(LogLevel.Information, "Information-Log");  
  
logger.LogWarning("Warning-Log");  
logger.LogError("Error-Log");  
logger.LogCritical("Critical-Log");
```

Logging in Action II

```
// Wenn etwas schief geht
try
{
    throw new Exception("Passierschein A38 nicht gefunden.");
}
catch (Exception ex)
{
    logger.LogError(ex, "Error");
    throw;
}
```

Logging in Action III

```
// Wenn mal etwas richtig schief geht
try
{
    throw new Exception("Passierschein A38 nicht vorhanden.");
}
catch (Exception ex)
{
    logger.LogCritical(ProgramEventId.PermitNotFound, ex,
        "Permit A38 not found");

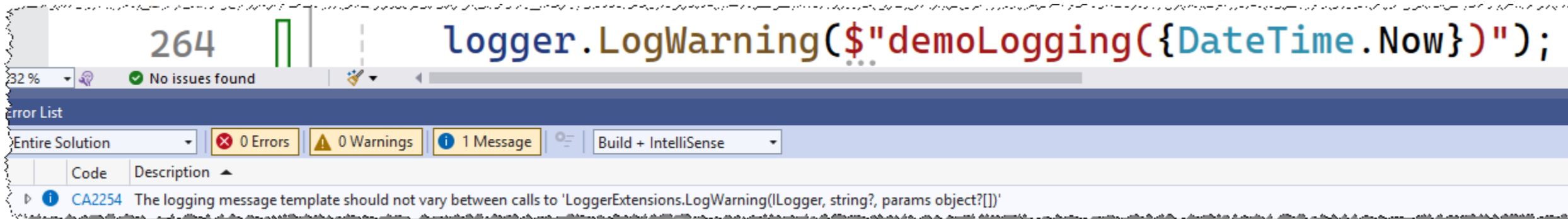
    throw;
}
```

Logging in Action IV

```
// Oder wenn etwas nicht dort ist, wo es sein sollte
string importFilename = @"c:\nix\data.csv";
try
{
    string import = File.ReadAllText(importFilename);
}
catch (Exception ex)
{
    logger.LogCritical(ProgramEventId.ImportFileFailed, ex,
        "Import file '{0}' not ", importFilename);
}
```

String Interpolation

- Nicht so:



The screenshot shows a Visual Studio code editor with a warning message. The code snippet is `logger.LogWarning($"demoLogging({DateTime.Now})");`. The warning message is: "CA2254 The logging message template should not vary between calls to 'LoggerExtensions.LogWarning(ILogger, string?, params object?[])'".

```
264 | logger.LogWarning($"demoLogging({DateTime.Now})");
```

32% | No issues found

Error List

Entire Solution | 0 Errors | 0 Warnings | 1 Message | Build + IntelliSense

Code	Description
CA2254	The logging message template should not vary between calls to 'LoggerExtensions.LogWarning(ILogger, string?, params object?[])'

- Besser so:

```
logger.LogWarning("demoLogging({Now})", DateTime.Now);
```

Compile-time logging source generation

Logging per Attribut auf Interfaces oder partiellen Klassen

```
public static partial class MyClass
{
    [LoggerMessage( eventId = 0, level = LogLevel.Critical, message = "Could not open socket to `{hostName}`")]
    public static partial void CouldNotOpenSocket(ILogger logger, string hostName);
}

public static interface IMyInterface
{
    [LoggerMessage( eventId = 47, level = LogLevel.Critical, message = "Could not open socket to `{hostName}`")]
    static void CouldNotOpenSocket(ILogger logger, string hostName);
}
```

Demo

A bright orange sports car, possibly a McLaren, is parked on a paved area. The car is shown from a side-rear perspective. A blue gradient overlay covers the bottom half of the image, and the text "Logging Filter" is written in white on this overlay. In the background, a red SUV is partially visible, and a road with a curb and some greenery is seen.

Logging Filter

Logging Filter

- Namespace
- Min Log Level

Konfiguration in appsettings.json

```
JSON Kopieren
{
  "Logging": {
    "LogLevel": { // All providers, LogLevel applies to all the enabled providers.
      "Default": "Error", // Default logging, Error and higher.
      "Microsoft": "Warning" // All Microsoft* categories, Warning and higher.
    },
    "Debug": { // Debug provider.
      "LogLevel": {
        "Default": "Information", // Overrides preceding LogLevel:Default setting.
        "Microsoft.Hosting": "Trace" // Debug:Microsoft.Hosting category.
      }
    },
    "EventSource": { // EventSource provider
      "LogLevel": {
        "Default": "Warning" // All categories of EventSource provider.
      }
    }
  }
}
```

Demo

Logging-Scopes



Logging-Scopes

Bereich im Logging zwecks besserer Leßbarkeit

```
using (logger.BeginScope($"Scope y = {y}"))
{
    for (int z = 0; z < 2; z++)
    {
        logger.LogDebug($"y = {y}, z = {z}");
    }
}
```

Demo



EventIDs

EventIds

```
public static class ProgramEventId
{
    public static readonly EventId CriticalSituation201
        = new EventId(201, "CriticalSituation201");

    public static readonly EventId PermitNotFound
        = new EventId(202, "PermitNotFound");

    public static readonly EventId ImportFileFailed
        = new EventId(203, "ImportFileFailed");
}
```

Demo

A scenic view of a beach with a blue sky, white clouds, and a dark blue banner across the middle containing white text. The background shows a sandy beach, a shallow reef flat, and a blue ocean under a bright blue sky with scattered white clouds. In the foreground, there are some green plants on the left and a wooden structure on the right. A dark blue banner is overlaid across the middle of the image, containing the text "Eigene Logging-Provider schreiben" in white.

Eigene Logging-Provider schreiben

Ein Beispiel

Code-Klasse	Aufgabe
<code>ColorConsoleLoggingExtentions</code>	Erweiterung der Fluent API
<code>ColorConsoleLogger</code>	Der eigentliche Logger, der das <code>ILogger</code> -Interface implementiert.
<code>ColorConsoleLoggerConfiguration</code>	Die Konfiguration die der Logger verwendet. Dies ist ein schlichtes POCO
<code>ColorConsoleLoggingProvider</code>	Der Provider, der die benötigten Instanzen des Loggers erzeugt und das <code>ILoggerProvider</code> -Interface implementiert.

Demo



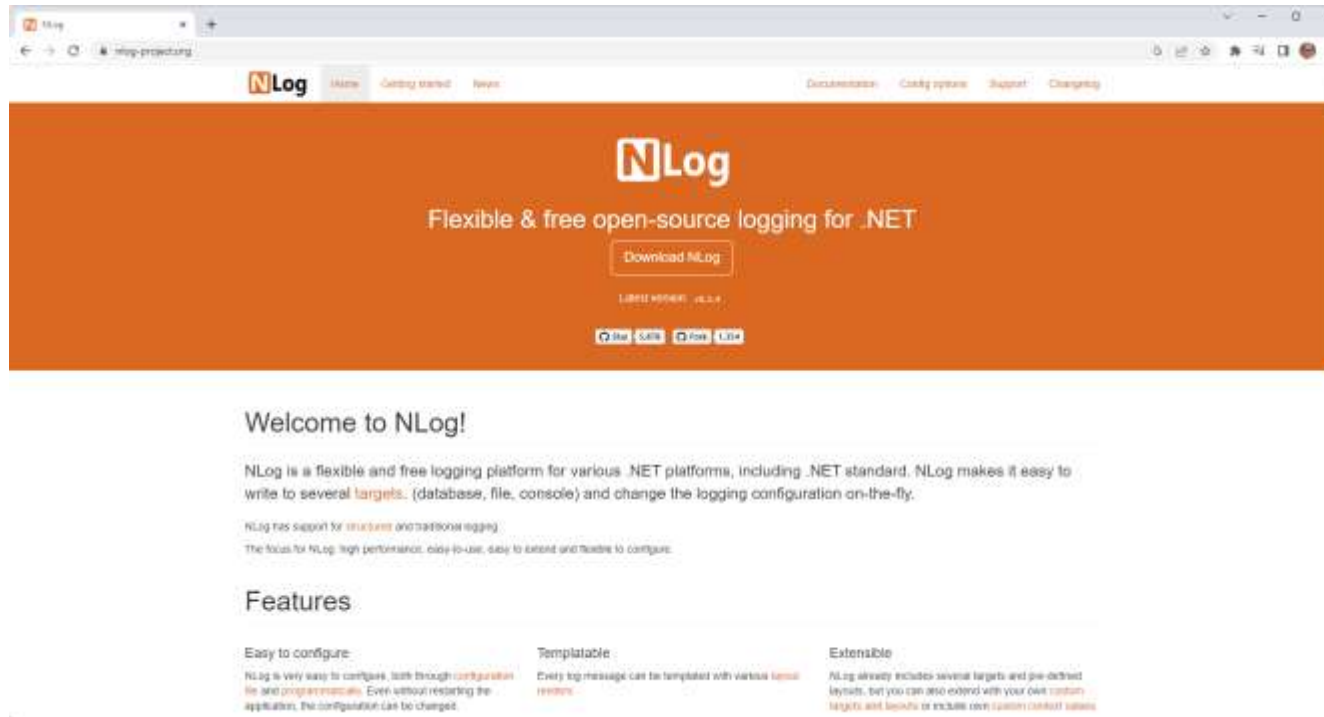
Logging-Provider von Drittherstellern

Logging-Provider von Drittherstellern

- Nlog
- SeriLog
- Log4Net
- ...

Demo

NLog – Fully-featured Logging Framework



<http://nlog-project.org>

```
Install-Package NLog
```

```
Install-Package NLog.Extensions.Logging
```


Demo

Fragen? Jetzt oder später!



Kontakt

 E-Mail
tkansy@dotnetconsulting.eu

 Telefon
+49 (0) 6187 / 2009090

 Microsoft Teams
Meet now

 LinkedIn
Link me

 XING
Xing me

 X (Twitter)
@tkansy



www.dotnetconsulting.eu

SQL Server meets .NET (Core)- professionally!



Ich berate, coache und trainiere im Bereich Entwicklung von .NET (Core) Anwendungen mit Microsoft SQL Server- mit Allem, was dazu gehört- und was man vielleicht weglassen sollte.